

- ***Interactivité***

En projet : interactivité basée sur un algorithme génétique neuro-interactif (eeg) avec pour population des ensembles de paramètres de patchs PureData (ou Max/MSP) et pour fitness l'utilisation de la classification d'émotions

possibilité de bio-interactivité (ecg)

From:

<https://vida.limsi.fr/archives/> - **VIDA**

Permanent link:

https://vida.limsi.fr/archives/doku.php?id=wiki:vidaran_inter

Last update: **2012/02/28 13:16**

